

JEUX COOPS CYCLE 3 (2)

N°	Titre-Editeur	Vignette	Résumé	A partir de
1	<p style="text-align: center;"><u>Mic Mac</u> Latitude Junior</p>		<p>Autrefois, le Grand-Nord était habité par des Amérindiens. Toutes les tribus connaissaient des guerres et des paix. Toutes, sauf une : la tribu MicMac, qui vivait dans une paix absolue. Coopérez pour les aider à maintenir la paix !</p> <p style="text-align: center;"><i>Un guide d'exploitation du jeu pour prévenir les violences interpersonnelles fourni.</i></p>	8 ans
2	<p style="text-align: center;"><u>Bandido</u> Helvetiq</p>		<p>Les joueurs vont essayer ensemble de bloquer toutes les sorties du tunnel. Si toutes les issues sont bloquées avant que la pile soit épuisée, vous avez tous gagné... sinon, viva bandido ! Le petit plus : 2 niveaux de jeu.</p>	6 ans
3	<p style="text-align: center;"><u>Après l'orage...</u> Zoé Yatéka Créations</p>		<p>Le petit pont de bois est détruit, un mouton est séparé de son troupeau. Le loup veut attraper le mouton et un castor répare son barrage... Une belle histoire à conclure, en équipe, avec des scénarios différents à chaque partie.</p>	6 ans
4	<p style="text-align: center;"><u>Merlin Zinzin</u> Fragames & Blackrock Editions</p>		<p>Merlin a volé un grimoire à son père puis a été capturé par la sorcière Morphrage. Ses amis, Viviane, Lancelot, Arthur et Guenièvre ont réussi à le libérer... Reste à rejoindre le village de Brocéliande sans être attrapés par le monstrueux chat de Morphrage...</p>	7 ans
5	<p style="text-align: center;"><u>Un crayon coopératif</u> KARL-SCHUBERT-GEMEINSCHAFT</p>		<p>Ce crayon comporte 10 ficelles, pouvant donc accueillir jusqu'à 10 enfants. Les joueurs tiennent simultanément le crayon via une corde tendue. Placés autour d'une table, les joueurs peuvent dessiner. (cf. fichier crayon coop + labyrinthes fournis).</p>	Tous âges