

JEUX COOPS CYCLE 2 (1)

N°	Titre-Editeur	Vignette	Résumé	A partir de
1	<p style="text-align: center;"><u>Cacophony</u> DJECO</p>		<p>Les yeux bandés, il faut faire cheminer son personnage (grand bâton en bois) dans la forêt pour sauver le chat perché sur un arbre et ensuite parvenir à la maison. Les autres joueurs indiquent la direction à suivre... en poussant des cris d'animaux!</p>	4 ans
2	<p style="text-align: center;"><u>Karuba Junior</u> HABA</p>		<p>Ensemble, les joueurs partent à l'aventure et cherchent les trois trésors cachés dans la jungle sur l'île de Karuba ! Parviendront-ils à poser les tuiles « sentier » pour atteindre tous les trésors avant que les vilains pirates attaquent l'île ?</p>	4 ans
3	<p style="text-align: center;"><u>Hop ! Hop ! Hop !</u> DJECO</p>		<p>Les moutons broutent dans la montagne, avec la bergère et son chien. Mais le vent se lève, et il faut vite rentrer à la bergerie. Les différentes faces du dé permettent de faire avancer les personnages. Mais quand on tombe sur la face vent, on doit retirer un pilier du pont! La mission des enfants est de faire traverser tout le troupeau avant que le pont ne s'écroule.</p>	4 ans
4	<p style="text-align: center;"><u>Même pas peur</u> SWEET NOVEMBER</p>		<p>L'heure est grave dans le triste royaume du bon roi Dagobert. Une horde de monstres effrayants terrorise la population. Le roi convoque aussitôt ses chevaliers et organise un tournoi : les héros qui remporteront les combats seront envoyés affronter sorcières, gargouilles et autres géants.</p>	6 ans
5	<p style="text-align: center;"><u>Un crayon coopératif</u> KARL-SCHUBERT-GEMEINSCHAFT</p>		<p>Ce crayon comporte 10 ficelles, pouvant donc accueillir jusqu'à 10 enfants. Les joueurs tiennent simultanément le crayon via une corde tendue. Placés autour d'une table, les joueurs peuvent dessiner. (cf. fichier crayon coop + labyrinthes fournis).</p>	Tous âges