

Le marché de la peinture



La Tour Eiffel, IA.

Le marché de la peinture, c'est le fait d'acheter et de vendre des tableaux. Les artistes créent les œuvres, puis des personnes, des collectionneurs ou des musées peuvent les acheter. Le prix d'un tableau dépend souvent de la célébrité de l'artiste, du fait que l'œuvre soit unique et de l'intérêt qu'elle suscite. On peut acheter des peintures dans des galeries, lors de ventes spéciales ou sur Internet. Plus une œuvre est rare ou connue, plus elle peut coûter cher.

CE2

Un jeune collectionneur achète une toile 500 € et la revend 800 €.

Il la rachète 900 € à nouveau deux ans après et la revend 1 200 €.

Enfin, il l'acquiert 1 300 € pour la céder un an plus tard à un autre collectionneur 1 600 €.

Sur toute la période, quel est son bénéfice (Combien a-t-il gagné)?

REPONSE et EXPLICATIONS:

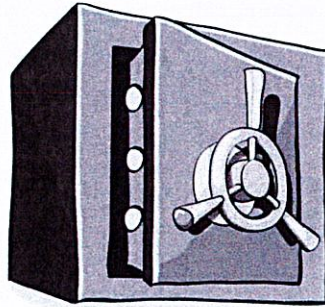
$$\begin{array}{r}
 1300 \\
 + 900 \\
 + 800 \\
 \hline
 3000 \\
 - 500 \\
 - 1600 \\
 \hline
 X900
 \end{array}$$

d'abord on a calculé ce qu'il a gagné, et après on a calculé tout ce qu'il perd, en achetant et à la fin on a trouvé 900 €.

Il a eu X900 €.

CE1/CE2

Le directeur du musée a oublié le code à trois chiffres de son coffre-fort où se trouve un tableau précieux.



Il se souvient seulement de quelques indices :

1. Les trois chiffres sont différents.
2. Le premier chiffre est plus petit que 4. ~~4~~ 3
3. Le dernier chiffre est plus petit que 3. ~~3~~ 2
4. Le chiffre des dizaines est la somme du premier et du dernier. ~~3~~ 5
5. La somme des trois chiffres est égale à 10.

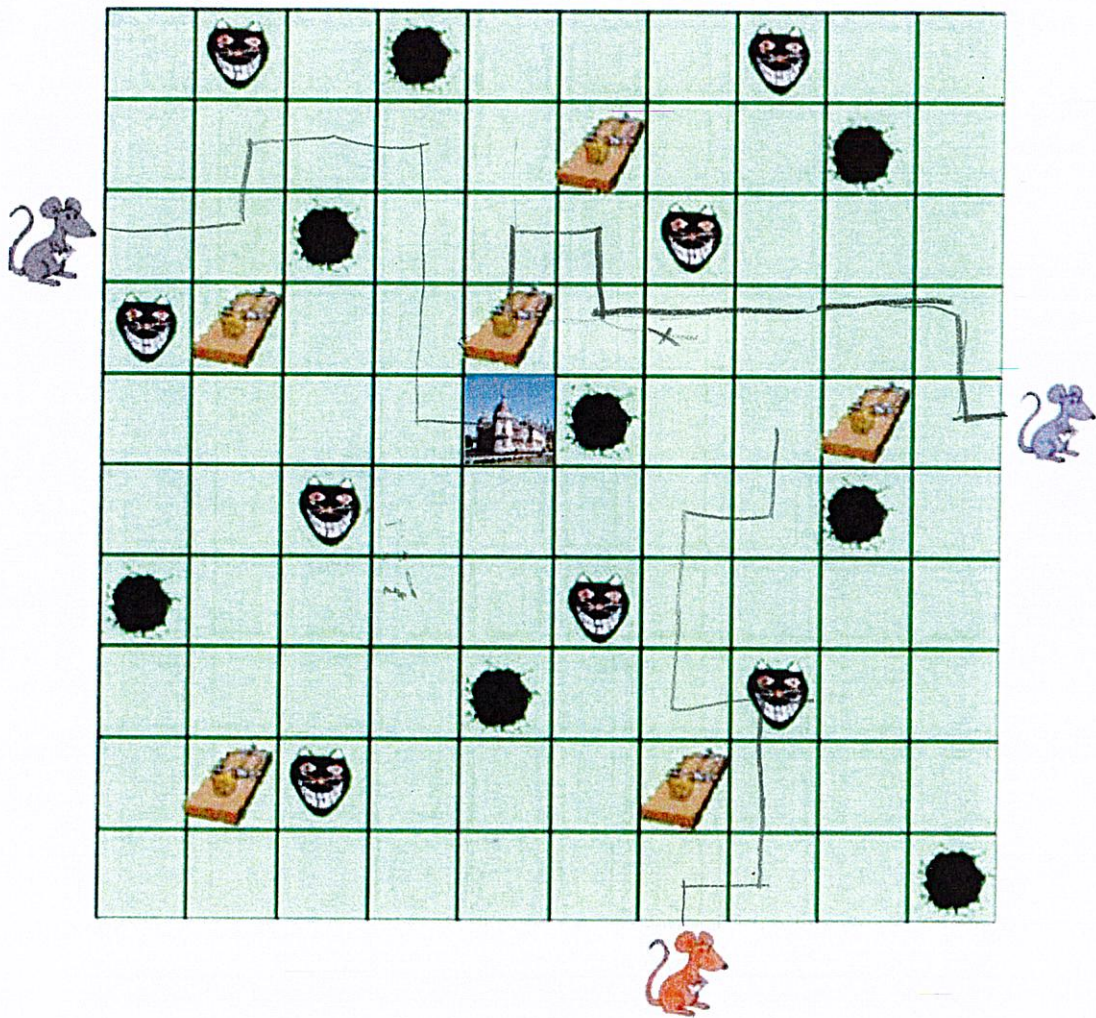
Aidez le directeur à retrouver le code en trouvant le bon code.

REPONSE et EXPLICATIONS:

Le code est ~~3 2 5~~ ^{3 5 2}. Parce que le premier doit être plus petit que 4. Le deuxième doit être plus petit que 3. ~~3~~ Le troisième doit être plus petit que dix. Et ~~3+2~~ 3 et 5 font 10

10

Laquelle des trois souris arrivera à visiter le château de Chantilly sans se faire piéger ?



REPONSE : La souris orange est tombé sur un chat.
 Et la souris la violette est tombé dans un piège.
 La souris normal a gagné. /



Sur le vitrail suivant , coloriez :

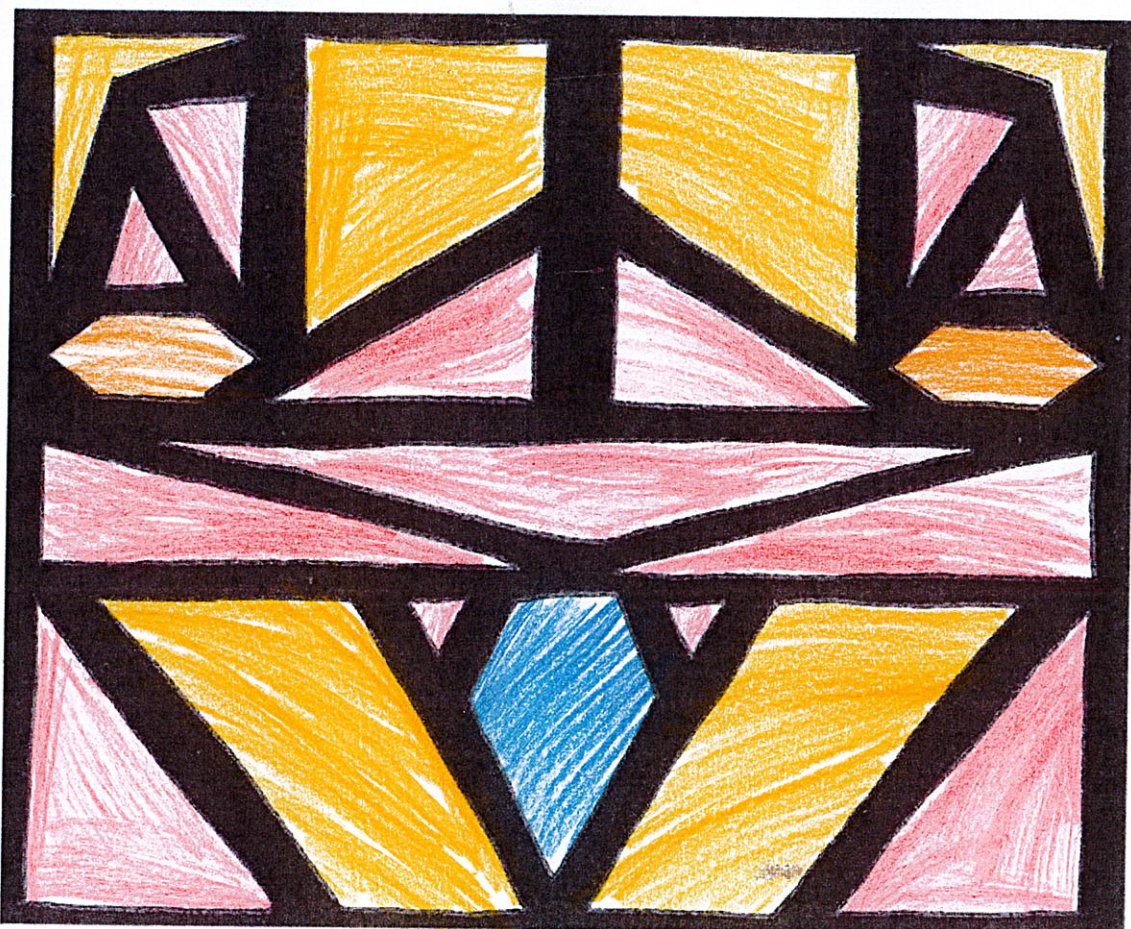
- en rouge, les éléments à trois côtés ;
- en jaune, les éléments à quatre côtés ;
- en bleu, les éléments à cinq côtés ;
- les autres, en orange.

	jaunes ?
	6...

	rouges ?
	13

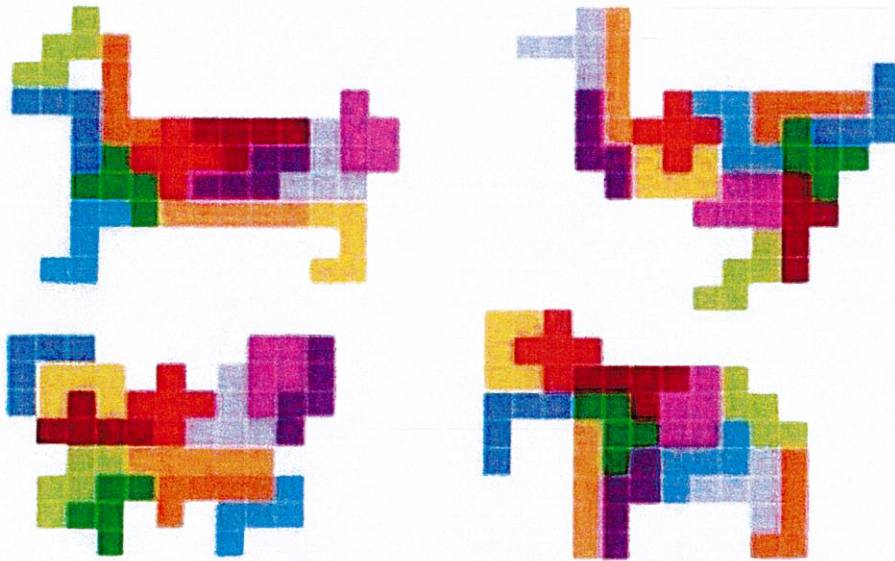
	bleus ?
	1

	orange ?
	2



CP/CE1/CE2

Pixel art



Trouvez les 3 pentaminos qui permettent de recouvrir exactement la figure blanche : coloriez.

ATTENTION : On peut les déplacer, mais on ne peut pas les retourner.

Astuce : pour chercher, vous pouvez découper toutes les formes...

